

# Regeln

***Wir möchten eine neue Gemeinschaft auf unseren Servern gründen. Jeder sollte Spaß auf den Servern haben. Dies erfordert ein paar Regeln.***

Unwissenheit schützt vor Strafe nicht!

## I. Spielweise

- ① Spieler freizulassen ist optional. (Release)
- ② Das Töten von Spielern durch einen zufälligen Schuss ist untersagt.
- ③ Das Warten längerer Zeit, bis ein Spieler kommt, ist untersagt.

**Merke:** Das Töten von Spielern ist kein Regelverstoß, wenn...

- sie gerade etwas im Chat schreiben.
- sie abwesend sind.
- sie gerade gespawnt sind.

## II. Chat

- ① Spam und Beleidigungen sind strengstens untersagt. Hierzu zählen auch angedeutete oder zensierte Beleidigungen.
- ② Das ständige schreiben in Großbuchstaben ist unerwünscht.
- ③ Sittenwidrige und rechtsradikale Inhalte und Äußerungen sind verboten.

## III. Cheating/Hacking

- ① Cheaten/Hacken ist untersagt!
- ② Clientmods sind nur mit dem Einverständnis der Administration erlaubt.

## IV. Abstimmungen

- ① Bitte mache die Admins vorher aufmerksam, dass ein Spieler gegen die Regeln verstößt, bevor du gegen ihn eine Abstimmung startest.
- ② Bitte starte eine Abstimmung in Englisch.
- ③ Es ist unerwünscht, eine Karten-Abstimmungen gegen grüne Spieler zu starten.
- ④ Es ist verboten, eine Spaß-Abstimmung gegen einen Spieler zu starten (insbesondere, wenn dieser am Gewinnen ist).

**Merke:** Eine fehlgeschlagene Abstimmung ist nicht gleich eine Spaß-Abstimmung.

## V. Abschließende Bestimmung

- ① Teammitglieder behalten sich das Recht vor, Verhaltensweisen von Spielern auch dann zu bestrafen, falls diese nicht in den Serverregeln aufgeführt sind.
- ② Alle Regeln können im Verlauf des Spiels angepasst werden.  
Regeländerungen ergeben sich auf Handlungen der Spieler.

***Die Strafen können je nach Ermessen eines Teammitgliedes und der Schwere des Vergehens angepasst werden. Auch nicht aufgeführte Vergehen können bestraft werden.***